

**Руководство по эксплуатации
развлекательной панели
Nokia Xpress-on™
(для телефона Nokia 3220)**

9233896

Выпуск 2



ДЕКЛАРАЦИЯ СООТВЕТСТВИЯ

Корпорация NOKIA CORPORATION заявляет под свою исключительную ответственность, что изделие CC-140D соответствует требованиям Директивы Совета Европы 1999/5/ЕС.

Копию Декларации соответствия можно загрузить с Web-страницы http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/.



© Nokia, 2004 г. Все права защищены.

Воспроизведение, передача, распространение или хранение в любой форме данного документа или любой его части без предварительного письменного разрешения корпорации Nokia запрещено.

Nokia, Nokia Connecting People и Xpress-on являются торговыми знаками корпорации Nokia. Названия других продуктов или компаний, указанные здесь, могут быть товарными знаками или товарными именами соответствующих владельцев.



Java is a trademark of Sun Microsystems, Inc.

Информация, приведенная в данном руководстве, относится к развлекательной панели Nokia Xpress-on. Корпорация Nokia придерживается политики поступательного развития. Корпорация Nokia оставляет за собой право вносить любые изменения в любой продукт, описанный в этом документе, без предварительного уведомления.

КОРПОРАЦИЯ NOKIA НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ПОТЕРЮ ДАННЫХ ИЛИ ПРИБЫЛИ, А ТАКЖЕ ЗА ЛЮБОЙ СПЕЦИАЛЬНЫЙ, СЛУЧАЙНЫЙ, ПОСЛЕДУЮЩИЙ ИЛИ КОСВЕННЫЙ УЩЕРБ, ЧЕМ БЫ ОН НИ БЫЛ ВЫЗВАН.

СОДЕРЖАНИЕ ЭТОГО ДОКУМЕНТА ПРЕДСТАВЛЕНО НА УСЛОВИЯХ "КАК ЕСТЬ". КРОМЕ ТРЕБОВАНИЙ ДЕЙСТВУЮЩЕГО ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВА, НИКАКИЕ ИНЫЕ ГАРАНТИИ, КАК ЯВНЫЕ, ТАК И ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ, ВКЛЮЧАЯ (НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ) НЕЯВНЫМИ ГАРАНТИЯМИ КОММЕРЧЕСКОЙ ЦЕННОСТИ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ, НЕ КАСАЮТСЯ ТОЧНОСТИ, НАДЕЖНОСТИ ИЛИ СОДЕРЖАНИЯ ЭТОГО ДОКУМЕНТА. КОРПОРАЦИЯ NOKIA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПЕРЕСМАТРИВАТЬ ИЛИ ИЗМЕНЯТЬ СОДЕРЖИМОЕ ДАННОГО ДОКУМЕНТА В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ БЕЗ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО УВЕДОМЛЕНИЯ.

Доступность конкретных продуктов может зависеть от региона. Обратитесь к ближайшему представителю Корпорации Nokia.

Содержание

ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ	5
1. Введение	6
2. Установка.....	7
3. Работа с приложением "Wave message"	9
Выбор языка для приложения	9
Создание текстового сообщения на воздушном экране.....	10
Создание графического сообщения на воздушном экране	11
Отображение сообщения на воздушном экране	13
Отображение заранее подготовленного сообщения на воздушном экране	13
Просмотр инструкций по работе с приложением	14
Изменение параметров приложения	14
4. Динамические игры	15
Параметры игр.....	15
AirExpress	16
SwampRacer	16
Уход и техническое обслуживание.....	17

ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

Ознакомьтесь с перечисленными ниже простыми правилами техники безопасности. Нарушение этих правил может быть опасным или незаконным. Дополнительная информация приведена в полном руководстве по эксплуатации.



ОБРАЩАЙТЕСЬ ТОЛЬКО К КВАЛИФИЦИРОВАННЫМ СПЕЦИАЛИСТАМ

Работы по ремонту устройства должны проводить только квалифицированные специалисты.



ВОДОНЕПРОНИЦАЕМОСТЬ

Данное устройство не является водонепроницаемым. Оберегайте его от попадания влаги.

1. Введение

Развлекательная панель Nokia Xpress-on™ позволяет создавать сообщение на воздушном экране, как со звуком, так и без звука, покачивая телефон Nokia 3220. Панель также содержит две динамичные игры, в которые можно играть, наклоняя и перемещая телефон.

Панель поставляется вместе с разъемом, который необходимо вставить в телефон перед использованием панели. В фирменной упаковке разъем находится под панелью.

В данном руководстве по эксплуатации приведен порядок установки передней и задней створки развлекательной панели Nokia Xpress-on, а также рассматривается приложение "Wave Message" и динамичные игры.

Внимательно прочитайте данное руководство перед использованием развлекательной панели Nokia Xpress-on. В дополнение к этому руководству по эксплуатации прочитайте руководство по эксплуатации телефона Nokia 3220, в котором содержатся важные сведения по технике безопасности и техническому обслуживанию. Посетите службу поддержки по адресу www.nokia.com/support или местный web-узел Nokia, чтобы получить дополнительную информацию об изделии Nokia.

Телефон Nokia 3220 с установленной развлекательной панелью Nokia Xpress-on не подходит к некоторым аксессуарам.

Электропитание развлекательной панели Nokia Xpress-on™ осуществляется от аккумулятора телефона. Учитывайте, что при использовании панели энергия аккумулятора расходуется быстрее.

2. Установка



Примечание. Перед заменой панелей необходимо выключить питание телефона и отсоединить от него зарядное и другие устройства. При замене панелей не дотрагивайтесь до электронных компонентов. Не храните и не пользуйтесь телефоном со снятыми панелями.

Общие указания по замене задней и передней панели телефона Nokia 3220 см. в инструкции по эксплуатации из комплекта поставки телефона.

Установка развлекательной панели Nokia Xpress-on и подключение разъема

1. Снимите фирменную заднюю панель телефона Nokia 3220. Снимите резиновую заглушку гнезда, как показано на рисунке. Вставьте разъем из комплекта поставки футляра в гнездо. Для снятия резиновой заглушки и вставки разъема никакие инструменты не требуются. Не извлекайте разъем после его установки.
2. Установите переднюю створку развлекательной панели Nokia Xpress-on.
3. Установите заднюю створку развлекательной панели Nokia Xpress-on.
4. Включите телефон.
5. Установите дату и время в телефоне.

В телефон с панели автоматически устанавливается приложение "Cover browser" в подменю *Коллекция* меню *Приложения*.

6. Для установки приложения "Wave Message" и двух динамичных игр выберите *Cover browser* в подменю *Коллекция*, затем выберите приложение, которое требуется установить. Приложение "Wave Message" добавляется в подменю *Коллекция*, а игры - в подменю *Игры*. Установка занимает несколько минут.


Не установленные сразу приложения (из трех перечисленных) можно установить позже в приложении "Cover browser".

Обязательно убедитесь в правильности установки времени и даты.

Если при запуске приложения "Wave message" или подвижной игры на дисплее телефона отображается сообщение о том, что футляр не подключен, снимите и повторно установите заднюю панель, затем повторите попытку.

Устройство и аксессуары могут содержать мелкие детали. Храните их в недоступном для детей месте.

3. Работа с приложением "Wave message"

Приложение "Wave Message" позволяет создавать "светящиеся" сообщения. Для запуска приложения в режиме ожидания нажмите **Меню**, выберите *Приложения, Коллекция* и *Выбрать прилож*, выделите *Wave message* и нажмите **Открыть** или .

■ Выбор языка для приложения

При первом запуске приложения "Wave message" используется текущий язык телефона (если этот язык поддерживается приложением).

Если приложение не поддерживает язык телефона, выводится запрос приложения на загрузку языка с использованием услуги сети GPRS (служба пакетной передачи данных через радиointерфейс) или HSCSD (высокоскоростная передача данных по коммутируемым сетям). Нажмите **Да** для загрузки языка или **Нет** для работы приложения на английском языке.

Для работы услуги сети GPRS или HSCSD необходимо определить параметры браузера в меню *Интернет* телефона Nokia 3220 для подключения к сети Интернет для мобильных устройств. Дополнительная информация приведена в руководстве по эксплуатации телефона.

Информацию о предоставлении услуги GPRS или HSCSD, соответствующей оплате и необходимых настройках можно узнать у оператора сети связи или поставщика услуг.



Фактическая стоимость телефонных разговоров и услуг, начисляемая вашим поставщиком услуг, может изменяться в зависимости от характеристик сети, способа округления при выставлении счета, налоговых ставок и прочих факторов.

■ Создание текстового сообщения на воздушном экране

Запустите приложение "Wave message" и выберите *Созг.сообщение*. Введите сообщение длиной до 15 символов. Для вставки символа настройки нажмите **Вар-ты** и выберите *Вст. улыбочку*.

Для отображения сообщения на воздушном экране нажмите **Просм.** См. также раздел *Отображение сообщения на воздушном экране* на стр. 13. Для сохранения сообщения нажмите **Вар-ты** и выберите *Сохранить*.

Телефон позволяет воспроизводить звуковой файл во время демонстрации изображения на воздушном экране: выберите *Настройки* в главном меню приложения "Wave message" и выберите *Список звуков*.

■ Создание графического сообщения на воздушном экране

Запустите приложение "Wave message" и выберите *Созд.картинку*. Нарисуйте изображение. Закончив ввод изображения, нажмите

Вар-ты и для отображения его на воздушном экране выберите *Просмотр*.

Предусмотрены следующие функции рисования:

- Для перемещения курсора служат клавиши прокрутки. Либо нажмите **2** для перемещения курсора вверх, **4** - влево, **6** - вправо или **8** - вниз.
- Если все изображение не помещается на экране редактора, можно выбрать область редактирования, перемещая красную рамку выбора вправо или влево на малом экране.
- Для выбора режима рисования нажмите **Вар-ты** и выберите *Изменить режим*, затем *Рисовать* (для рисования линии) или *Нормальный* (для рисования отдельной точки). Либо в процессе рисования нажмите клавишу **1**. Индикатор режима рисования отображается над окном редактирования в левой части дисплея.

Когда выбран режим *Нормальный*, можно нарисовать точку или изменить цвет текущей точки, нажав клавишу **5**. Режим рисования *Нормальный* выбран по умолчанию.

Когда выбран режим *Рисовать*, можно нажать клавишу **5** и поднять перо (для перемещения курсора) или опустить его (для продолжения рисования).

- Для включения режима стирания нажмите **Вар-ты** и выберите *Изменить режим, Стереть*. Либо в процессе рисования нажмите клавишу **3**. При использовании инструмента стирания можно поднять его (для перемещения курсора) или опустить, нажав клавишу **5**.
- Для заливки замкнутой области нажмите **Вар-ты** и выберите *Изменить режим, Залить*. Либо в процессе рисования нажмите клавишу **7**. Переместите курсор в требуемую область и нажмите **5** для ее заливки.
- Для вставки в текущее изображение другого изображения нажмите **Вар-ты** и выберите *Встав.картинку*. Выберите папку, в которой находится требуемое изображение (*Архив* или *Шаблоны*), выделите изображение и нажмите **Вставить**. Переместите вставленное изображение в требуемое положение, нажмите **Вар-ты** и выберите *OK*. Для удаления вставленного изображения нажмите **Вар-ты** и выберите *Отмена*.
- Для добавления текста к изображению нажмите **Вар-ты** и выберите *Вставить текст*. Введите текст и нажмите **Вставить**. Переместите текст в требуемое положение, нажмите **Вар-ты** и выберите *OK*. Для удаления текста нажмите **Вар-ты** и выберите *Отмена*.
- Для сохранения изображения в папке *Архив* нажмите **Вар-ты** и выберите *Сохранить*.
- Для очистки экрана без сохранения изображения нажмите **Вар-ты** и выберите *Очистить экран*.

■ Отображение сообщения на воздушном экране

Для отображения сообщения на воздушном экране поверните телефон обратной стороной к зрителю, которому демонстрируется сообщение, и равномерно покачайте телефон в воздухе. Светодиоды задней панели "нарисуют" сообщение на воздушном экране. Светодиоды лучше всего видны в темноте или на темном фоне, оптимальное расстояние для просмотра составляет от 1 до 6 метров.

Если сообщение на воздушном экране не появляется, попробуйте быстрее покачать телефон из стороны в сторону. Для подбора оптимальной скорости колебательных движений и расположения телефона можно потренироваться с телефоном, например, перед зеркалом.

■ Отображение заранее подготовленного сообщения на воздушном экране

Запустите приложение "Wave message" и выберите папку (*Архив* или *Шаблоны*), в которой сохранено сообщение. Выделите требуемое сообщение и нажмите **Просм.** в папке *Шаблоны* или нажмите **Вар-ты** и выберите *Просмотр* в папке *Архив*.

Если требуется изменить или удалить сообщение, сохраненное в папке *Архив*, нажмите **Вар-ты** и выберите *Редактировать* или *Удалить*.

■ Просмотр инструкций по работе с приложением

Запустите приложение "Wave message" и выберите *Инструкции*, затем выберите требуемый раздел.


■ Изменение параметров приложения

Запустите приложение "Wave message" и выберите *Настройки*. Можно выбрать звуковой файл, который воспроизводится во время отображения сообщения на воздушном экране (*Список звуков*), настроить громкость звука, включить или отключить звук.

Можно также попытаться загрузить для приложения тот же язык, который в данный момент выбран в телефоне (*Язык*). Если язык выбирается автоматически или был загружен при первом запуске приложения "Wave message", параметр *Язык* не доступен. Дополнительную информацию см. в разделе *Выбор языка для приложения* на стр. 9.

4. Динамичные игры

Развлекательная панель Nokia Xpress-on Fun содержит две динамичные игры, AirExpress и SwampRacer, которые управляются наклоном телефона вперед, назад, влево и вправо. Эти операции используют показания акселерометра, встроенного в панель.

Для запуска этих игр в режиме ожидания нажмите **Меню** и выберите *Приложения, Игры* и *Выбрать игру*. Выберите игру AirExpress или SwampRacer и нажмите **Открыть** или .

Правила игры можно открыть, выбрав *Инструкции* в главном меню соответствующей игры.

Общую информацию о работе с приложениями Java™ см. в руководстве по эксплуатации телефона Nokia 3220.

■ Параметры игр

Каждая игра имеет свои параметры, позволяющие настраивать игру в соответствии с пожеланиями пользователя. Можно выполнить калибровку акселерометра, настроить чувствительность управления и выбрать тип управления (только для игры SwampRacer). Для доступа к параметрам откройте меню параметров соответствующей игры и выберите требуемую функцию.

Для калибровки акселерометра в течение одной секунды удерживайте телефон в таком положении, в котором он будет обычно находиться во время игры.

Параметр чувствительности управления позволяет определить величину наклона телефона, необходимую для управления глассером или самолетом. Чувствительность можно также изменять во время игры, нажав одну из клавиш **1 – 5**.

Параметр типа управления позволяет определить поведение глассера, которым Вы управляете в игре *SwampRacer*.

Для установки режима работы звуковых сигналов, подсветки и вибровывоза в играх нажмите **Меню** в режиме ожидания и выберите *Приложения, Игры, Настр. прилож.*, затем выберите требуемую функцию.

■ AirExpress

Игра AirExpress позволяет свободно летать над экзотическим архипелагом. Остерегайтесь китов и извержений вулканов при столкновении с воздушными шарами (в режиме гонок) или доставляйте бандероли адресатам (в режиме доставки).

Для управления самолетом наклоняйте телефон. Для получения дополнительной информации выберите *Инструкции* в игре AirExpress.

■ SwampRacer

Игра SwampRacer – это гонки на мощных глассерах по болотным топям.

Для управления глассером наклоняйте телефон. Для получения дополнительной информации выберите *Инструкции* в игре SwampRacer.

Уход и техническое обслуживание

Данное устройство разработано и изготовлено с использованием самых последних достижений техники и требует осторожного обращения. Следуйте приведенным ниже рекомендациям – это позволит выполнить все условия предоставления гарантии.

- Оберегайте устройство от влаги. Атмосферные осадки, влага и все виды жидкостей содержат минеральные частицы, вызывающие коррозию электронных схем.
- Не используйте и не храните устройство в запыленных или загрязненных помещениях. Это может вызвать повреждение подвижных частей и электронных компонентов.
- Не храните устройство при повышенной температуре. Высокая температура может привести к сокращению срока службы электронных устройств, повредить аккумуляторы и вызвать деформацию или оплавление пластмассовых деталей.
- Не храните устройство при пониженной температуре. При повышении температуры устройства (до нормальной температуры) возможна конденсация влаги внутри корпуса, что вызывает повреждение электронных плат.
- Не пытайтесь вскрывать корпус устройства способом, отличным от приведенного в данном руководстве.
- Оберегайте устройство от падения, ударов и тряски. Неосторожное обращение может привести к поломке внутренних печатных плат и механических компонентов.
- Не используйте для чистки устройства агрессивные химикаты, растворители для химической чистки и сильные моющие средства.
- Не раскрашивайте устройство. Краска может засорить движущиеся узлы и нарушить их нормальную работу.

- Для чистки датчиков освещенности используйте мягкую, чистую и сухую ткань.
- При нарушении нормальной работы устройства обратитесь в ближайший специализированный сервисный центр.